



**Candidatura N. 1049746**  
**0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	'LEONARDO DA VINCI'
<b>Codice meccanografico</b>	PRTF010006
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE
<b>Indirizzo</b>	VIA TOSCANA 10
<b>Provincia</b>	PR
<b>Comune</b>	Parma
<b>CAP</b>	43122
<b>Telefono</b>	0521266511
<b>E-mail</b>	PRTF010006@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.itis.pr.it
<b>Numero alunni</b>	1882
<b>Plessi</b>	PRTF010006 - 'LEONARDO DA VINCI' PRTF01050G - LEONARDO DA VINCI SERALE



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1049746 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	gruppo sportivo (sport individuali)	€ 6.482,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	gruppo sportivo (sport di squadra)	€ 6.482,00
Arte; scrittura creativa; teatro	LABORATORIO DI FILMMAKING	€ 6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 19.446,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	SCALDIAMO I MOTORI (ITALIANO)	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	SCALDIAMO I MOTORI (INGLESE)	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE FCE	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE PET	€ 6.482,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	SCALDIAMO I MOTORI (MATEMATICA)	€ 6.482,00
Competenza digitale	ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO DI BASE (giugno-luglio)	€ 6.482,00
Competenza digitale	APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI CORSO ESTIVO AVANZATO)	€ 6.482,00
Competenza digitale	LABORATORIO DI PROTOTIPAZIONE E DESIGN ( 30 agosto-11 settembre)	€ 6.482,00
Competenza digitale	ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO AVANZATO ( 30 agosto-11 settembre)	€ 6.482,00
Competenza digitale	APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI -CORSO ESTIVO BASE)	€ 6.482,00
Competenza digitale	LA ROBOTICA ORIENTANTE (per le classi seconde)	€ 6.482,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	UN PONTE TRA EMOZIONI E APPRENDIMENTO	€ 6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 77.784,00</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: RITORNO AL BLU CAMPUS (1)

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
gruppo sportivo (sport individuali)	€ 6.482,00
gruppo sportivo (sport di squadra)	€ 6.482,00
LABORATORIO DI FILMMAKING	€ 6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 19.446,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**  
**Titolo: gruppo sportivo (sport individuali)**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	gruppo sportivo (sport individuali)
<b>Descrizione modulo</b>	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: gruppo sportivo (sport individuali)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**

**Titolo: gruppo sportivo (sport di squadra)**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	gruppo sportivo (sport di squadra)
<b>Descrizione modulo</b>	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: gruppo sportivo (sport di squadra)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>



## Elenco dei moduli

**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**

**Titolo: LABORATORIO DI FILMAKING**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LABORATORIO DI FILMAKING
<b>Descrizione modulo</b>	Percorso formativo per l'ideazione e la realizzazione di un cortometraggio attraverso l'utilizzo di attrezzature e spazi professionali (sala di posa, studio editing).
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LABORATORIO DI FILMAKING

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: RITORNO AL BLU CAMPUS (2)

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
SCALDIAMO I MOTORI (ITALIANO)	€ 6.482,00
SCALDIAMO I MOTORI (INGLESE)	€ 6.482,00
PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE FCE	€ 6.482,00
PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE PET	€ 6.482,00
SCALDIAMO I MOTORI (MATEMATICA)	€ 6.482,00
ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO DI BASE (giugno-luglio)	€ 6.482,00
APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI CORSO ESTIVO AVANZATO)	€ 6.482,00
LABORATORIO DI PROTOTIPAZIONE E DESIGN ( 30 agosto-11 settembre)	€ 6.482,00
ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO AVANZATO ( 30 agosto-11 settembre)	€ 6.482,00
APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI -CORSO ESTIVO BASE)	€ 6.482,00
LA ROBOTICA ORIENTANTE (per le classi seconde)	€ 6.482,00
UN PONTE TRA EMOZIONI E APPRENDIMENTO	€ 6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 77.784,00</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: SCALDIAMO I MOTORI (ITALIANO)**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SCALDIAMO I MOTORI (ITALIANO)
<b>Descrizione modulo</b>	I moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie SCALDIAMO I MOTORI (ITALIANO) si prefigura come un corso rivolto agli studenti delle classi prime , seconde, terze e quarte per facilitare l'inserimento didattico e attività di recupero, svolte con l'aiuto di strumenti di didattica creativa e laboratoriale strutturate in moduli elaborati da docenti della scuola. Le azioni previste nel modulo sono orientate al superamento delle fragilità che si possono tradurre in insuccessi scolastici e conseguente disagio emotivo.
<b>Data inizio prevista</b>	30/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006





<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: SCALDIAMO I MOTORI (ITALIANO)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: SCALDIAMO I MOTORI (INGLESE)**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SCALDIAMO I MOTORI (INGLESE)
<b>Descrizione modulo</b>	I moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie  SCALDIAMO I MOTORI (INGLESE) si prefigura come un corso rivolto agli studenti delle classi prime , seconde, terze e quarte per facilitare l'inserimento didattico e attività di recupero, svolte con l'aiuto di strumenti di didattica creativa e laboratoriale strutturate in moduli elaborati da docenti della scuola. Le azioni previste nel modulo sono orientate al superamento delle fragilità che si possono tradurre in insuccessi scolastici e conseguente disagio emotivo.
<b>Data inizio prevista</b>	30/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: SCALDIAMO I MOTORI (INGLESE)



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE FCE**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE FCE
<b>Descrizione modulo</b>	<p>I moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie</p> <p><b>PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE FCE</b></p> <p>Il mondo della scuola e quello del lavoro richiedono sempre più una buona preparazione di tipo linguistico che dia la possibilità ai giovani studenti e ai giovani lavoratori di confrontarsi con un mondo in evoluzione che comunica, preferibilmente in lingua inglese. La conoscenza della lingua però deve essere certificata con strumenti adeguati che traducano in documentazione riconosciuta internazionalmente i livelli di conoscenza e di competenza acquisiti.</p> <p>Per questo sempre maggiore importanza vanno assumendo le Certificazioni in lingua che ormai quasi tutti gli Istituti scolastici, compreso il nostro, offrono alla loro popolazione di discenti.</p> <p>Le sovenute difficoltà di tipo economico e sociale determinate dalla pandemia da Covid 19 potrebbero in questo momento rendere difficile l'accesso a tali strumenti, soprattutto in ambito preparatorio, a una ampia fetta di possibili fruitori.</p> <p>Da qui l'esigenza di offrire un corso di B1 Preliminary e un corso di B2 First a studenti del nostro Istituto in difficoltà per facilitarne l'inclusione e la socializzazione anche attraverso iniziative didattiche di alta qualità.</p> <p>A livello internazionale sono note le potenzialità delle tecnologie digitali per l'apprendimento linguistico. Mobile, social networks, community permettono interazioni con native speaker, attività collaborative di lettura e scrittura sono possibili con blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado



Numero ore	30
------------	----

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE FCE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE PET**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE PET
<b>Descrizione modulo</b>	<p>I moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie</p> <p><b>PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE PET</b></p> <p>Il mondo della scuola e quello del lavoro richiedono sempre più una buona preparazione di tipo linguistico che dia la possibilità ai giovani studenti e ai giovani lavoratori di confrontarsi con un mondo in evoluzione che comunica, preferibilmente in lingua inglese. La conoscenza della lingua però deve essere certificata con strumenti adeguati che traducano in documentazione riconosciuta internazionalmente i livelli di conoscenza e di competenza acquisiti.</p> <p>Per questo sempre maggiore importanza vanno assumendo le Certificazioni in lingua che ormai quasi tutti gli Istituti scolastici, compreso il nostro, offrono alla loro popolazione di discenti.</p> <p>Le sovvenute difficoltà di tipo economico e sociale determinate dalla pandemia da Covid 19 potrebbero in questo momento rendere difficile l'accesso a tali strumenti, soprattutto in ambito preparatorio, a una ampia fetta di possibili fruitori.</p> <p>Da qui l'esigenza di offrire un corso di B1 Preliminary e un corso di B2 First a studenti del nostro Istituto in difficoltà per facilitarne l'inclusione e la socializzazione anche attraverso iniziative didattiche di alta qualità.</p> <p>A livello internazionale sono note le potenzialità delle tecnologie digitali per l'apprendimento linguistico. Mobile, social networks, community permettono interazioni con native speaker, attività collaborative di lettura e scrittura sono possibili con blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022



<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE PET

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: SCALDIAMO I MOTORI (MATEMATICA)**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SCALDIAMO I MOTORI (MATEMATICA)
<b>Descrizione modulo</b>	Il moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie SCALDIAMO I MOTORI (MATEMATICA) si prefigura come un corso rivolto agli studenti delle classi prime , seconde, terze e quarte per facilitare l'inserimento didattico svolta con l'aiuto di strumenti di didattica creativa e laboratoriale strutturate in moduli elaborati da docenti della scuola. Le azioni previste nel modulo sono orientate al superamento delle fragilità che si possono tradurre in insuccessi scolastici e conseguente disagio emotivo.
<b>Data inizio prevista</b>	30/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/09/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30



## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: SCALDIAMO I MOTORI (MATEMATICA)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO DI BASE (giugno-luglio)**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO DI BASE (giugno-luglio)
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie</p> <p>ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO DI BASE</p> <p>Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.</p> <p>Il corso proposto risponde alle richieste delle famiglie e degli studenti che hanno manifestato vivo interesse (sondaggio di manifestazione di interesse effettuato fra le classi I, II, III e IV) alla partecipazione a queste attività.</p> <p>L'elevato numero di risposte ha reso necessario la predisposizione di più moduli sulla stessa tematica distribuiti in periodi dell'anno differenti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO DI BASE (giugno-luglio)

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------



Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI CORSO ESTIVO AVANZATO)**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI CORSO ESTIVO AVANZATO)
<b>Descrizione modulo</b>	<p>I moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie</p> <p>APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI AVANZATO)</p> <p>Il pensiero computazionale e il coding costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di software dedicati</p> <p>Il corso proposto risponde alle richieste delle famiglie e degli studenti che hanno manifestato vivo interesse (sondaggio di manifestazione di interesse effettuato fra le classi I, II, III e IV) alla partecipazione a queste attività.</p> <p>L'elevato numero di risposte ha reso necessario la predisposizione di più moduli sulla stessa tematica distribuiti in periodi dell'anno differenti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI CORSO ESTIVO AVANZATO)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. sogetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	------------	--------------



Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

### Modulo: Competenza digitale

**Titolo: LABORATORIO DI PROTOTIPAZIONE E DESIGN ( 30 agosto-11 settembre)**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LABORATORIO DI PROTOTIPAZIONE E DESIGN ( 30 agosto-11 settembre)
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie</p> <p>LABORATORIO DI PROTOTIPAZIONE E DESIGN ( 30 agosto-11 settembre)</p> <p>Percorso formativo per la prototipazione di un prodotto innovativo attraverso l'utilizzo di Arduino e di macchinari per la fabbricazione digitale (stampanti 3D, Plotter stampa/taglio, lasercutter).</p> <p>Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.</p> <p>Il corso proposto risponde alle richieste delle famiglie e degli studenti che hanno manifestato vivo interesse (sondaggio di manifestazione di interesse effettuato fra le classi I, II, III e IV) alla partecipazione a queste attività.</p> <p>L'elevato numero di risposte ha reso necessario la predisposizione di più moduli sulla stessa tematica distribuiti in periodi dell'anno differenti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	30/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/09/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LABORATORIO DI PROTOTIPAZIONE E DESIGN ( 30 agosto-11 settembre)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €





Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

### Modulo: Competenza digitale

### Titolo: ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO AVANZATO ( 30 agosto-11 settembre)

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO AVANZATO ( 30 agosto-11 settembre)
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie</p> <p>ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO AVANZATO ( 30 agosto-11 settembre)</p> <p>Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.</p> <p>Il corso proposto risponde alle richieste delle famiglie e degli studenti che hanno manifestato vivo interesse (sondaggio di manifestazione di interesse effettuato fra le classi I, II, III e IV) alla partecipazione a queste attività.</p> <p>L'elevato numero di risposte ha reso necessario la predisposizione di più moduli sulla stessa tematica distribuiti in periodi dell'anno differenti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	30/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	15/09/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

#### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO AVANZATO ( 30 agosto-11 settembre)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €





	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI -CORSO ESTIVO BASE)**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI -CORSO ESTIVO BASE)
<b>Descrizione modulo</b>	<p>I moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie</p> <p>APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI -CORSO ESTIVO BASE)</p> <p>Il pensiero computazionale e il coding costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di software dedicati</p> <p>Il corso proposto risponde alle richieste delle famiglie e degli studenti che hanno manifestato vivo interesse (sondaggio di manifestazione di interesse effettuato fra le classi I, II, III e IV) alla partecipazione a queste attività.</p> <p>L'elevato numero di risposte ha reso necessario la predisposizione di più moduli sulla stessa tematica distribuiti in periodi dell'anno differenti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	30/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/09/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI -CORSO ESTIVO BASE)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>



## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: LA ROBOTICA ORIENTANTE (per le classi seconde)**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LA ROBOTICA ORIENTANTE (per le classi seconde)
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il moduli presentati sono stati proposti in seguito ad un sondaggio effettuati tra gli studenti e le Famiglie</p> <p>LA ROBOTICA ORIENTANTE (per le classi seconde)</p> <p>Il modulo è indirizzato alle classi seconde del nostro istituto e prevede la partecipazione in qualità di 'supporto' agli esperti degli studenti delle classi quarte.</p> <p>Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.</p> <p>Il corso proposto risponde alle richieste delle famiglie e degli studenti che hanno manifestato vivo interesse (sondaggio di manifestazione di interesse effettuato fra le classi I, II, III e IV) alla partecipazione a queste attività.</p> <p>L'elevato numero di risposte ha reso necessario la predisposizione di più moduli sulla stessa tematica distribuiti in periodi dell'anno differenti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: LA ROBOTICA ORIENTANTE (per le classi seconde)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**



## Titolo: UN PONTE TRA EMOZIONI E APPRENDIMENTO

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	UN PONTE TRA EMOZIONI E APPRENDIMENTO
<b>Descrizione modulo</b>	<p>DESTINATARI: Studenti del biennio che per diversi motivi hanno riscontrato difficoltà</p> <p>FINALITA':</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sostenere i processi di apprendimento, predisponendo interventi mirati sulla base di una osservazione e valutazione iniziale delle abilità dello studente e del suo personale modo di apprendere.</li> <li>• Condurre gli studenti verso approcci più consapevoli e metacognitivi di studio, guidandoli verso l'autonomia, utilizzando modalità innovative e motivanti.</li> <li>• Co-sviluppare le abilità di studio.</li> <li>• Favorire la motivazione, l'autoefficacia, l'autostima e la consapevolezza di sé.</li> <li>• Riconoscere le difficoltà incontrate e le strategie adatte per superarle</li> <li>• Conoscere i propri punti di forza</li> </ul> <p>MODALITA':</p> <p>Verranno realizzati un ciclo di incontri in forma laboratoriale che coinvolgeranno al max 20 alunni di prima e seconda nel pensare, realizzare, valutare attività ed esperienze significative, attraverso l'utilizzo di nuove metodologie e software per l'apprendimento. Volto in particolare agli studenti con</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• disturbi specifici dell'apprendimento</li> <li>• bisogni educativi speciali</li> </ul> <p>e che necessitano di</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• training per il potenziamento delle abilità metacognitive</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/10/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRTF010006
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: UN PONTE TRA EMOZIONI E APPRENDIMENTO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
RITORNO AL BLU CAMPUS (1)	€ 19.446,00
RITORNO AL BLU CAMPUS (2)	€ 77.784,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 97.230,00</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1049746)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 97.230,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	18/05/2021 12:03:40
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>gruppo sportivo (sport individuali)</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>gruppo sportivo (sport di squadra)</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>LABORATORIO DI FILMMAKING</u>	€ 6.482,00	



	<b>Totale Progetto "RITORNO AL BLU CAMPUS (1)"</b>	<b>€ 19.446,00</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>SCALDIAMO I MOTORI (ITALIANO)</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>SCALDIAMO I MOTORI (INGLESE)</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE FCE</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>PREPARAZIONE ALLA CERTIFICAZIONE PET</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>SCALDIAMO I MOTORI (MATEMATICA)</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO DI BASE (giugno-luglio)</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI CORSO ESTIVO AVANZATO)</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>LABORATORIO DI PROTOTIPAZIONE E DESIGN ( 30 agosto-11 settembre)</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>ROBOTICA E STAMPA 3D CORSO ESTIVO AVANZATO ( 30 agosto-11 settembre)</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>APP - MOBILE (REALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI -CORSO ESTIVO BASE)</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>LA ROBOTICA ORIENTANTE (per le classi seconde)</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>UN PONTE TRA EMOZIONI E APPRENDIMENTO</u>	€ 6.482,00	
	<b>Totale Progetto "RITORNO AL BLU CAMPUS (2)"</b>	<b>€ 77.784,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 97.230,00</b>	<b>€ 100.000,00</b>